



**PODER LEGISLATIVO
ESTADO DE RONDÔNIA
CÂMARA MUNICIPAL DE SÃO FRANCISCO DO GUAPORÉ
GABINETE DO VEREADOR BRAZ CARLOS CORREIA**



EMENDA IMPOSITIVA 31 /2025

AUTOR:

BRAZ CARLOS CORREIA

Art. 1º Nos termos do art. 5 § 1º da Lei Orçamentaria Anual, combinado com projeto de Lei 105/2025 que fixa a despesa do Município para o exercício Financeiro de 2026 e Lei Orgânica Municipal nº 01 de 01 de junho de 2008 Art. 30 – B § 1º passam a viger com a seguinte Emenda:

ORIGEM DO RECURSO

ORGÃO	Poder Executivo
UNIDADE ORÇAMENTÁRIA	SEC MUN DE FINANÇAS- SEFIN
FUNÇÃO/SUB-FUNÇÃO	99.999
PROGRAMA	0007
AÇÃO	9998
CATEGORIA	9.9.99.99
FICHA	145
TOTAL	R\$ 2.209.824,00

DESTINO DO RECURSO

BENEFICIÁRIO	NOME – SEC. MUN. DE ESPORTE E LAZER
CNPJ	
ENDEREÇO	
PRESIDENTE (CASO TENHA)	
CATEGORIA	3.3.90.32-00- MATERIAL, BEM OU SERV PARA DISTRIBUIÇÃO
SECRETÁRIA	SECEL
VALOR	R\$ 5.000,00

JUSTIFICATIVA

A presente justificativa visa respaldar a destinação de recursos financeiros no valor de **R\$ 5.000,00 (cinco mil reais)** à **Secretaria Municipal de Esporte e Lazer**, destinados à **aquisição de materiais esportivos**, em conformidade com as políticas públicas municipais voltadas à promoção do esporte, lazer e qualidade de vida.

A Secretaria desempenha papel essencial no desenvolvimento de ações e programas esportivos que beneficiam crianças, jovens, adultos e idosos, fortalecendo a integração social, incentivando hábitos saudáveis e contribuindo para a prevenção de vulnerabilidades sociais. A prática esportiva regular é reconhecida como instrumento de inclusão, disciplina, educação e cidadania, sendo fundamental para o bem-estar da população. O investimento em materiais esportivos permitirá a ampliação das atividades já oferecidas, além de garantir condições adequadas para treinamentos, projetos esportivos comunitários, escolinhas e eventos promovidos pela pasta. A aquisição desses equipamentos é indispensável para o bom funcionamento das atividades e para atender à crescente demanda da comunidade.

Braz Carlos Correia

Mário Vitor

Mário Vitor